



Министерство образования и молодежной политики
Свердловской области

Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение
Свердловской области

«Екатеринбургский техникум химического машиностроения»

Положение о проведении районной молодёжной игры КВН среди обучающихся
ГАПОУ СО «ЕТХМ» и учащихся общеобразовательных учреждений 9-11
классов Чкаловского района г. Екатеринбурга

Рассмотрено
на Совете
ГАПОУ СО «ЕТХМ»
Протокол № 6,
от 30.03.2021 г.

УТВЕРЖДЕНО
приказом директора ГАПОУ СО «ЕТХМ»
№ 96 -о/д от «01» апреля 2021 г.



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении районной молодёжной игры КВН среди обучающихся
государственного автономного профессионального образовательного
учреждения Свердловской области
«Екатеринбургский техникум химического машиностроения» и учащихся
общеобразовательных учреждений 9-11 классов Чкаловского района г.
Екатеринбурга

Екатеринбург

2021 г.

1. Общие положения

1.1. Районная молодежная игра КВН среди обучающихся государственного автономного профессионального образовательного учреждения Свердловской области «Екатеринбургский техникум химического машиностроения» (далее - ГАПОУ СО «ЕТХМ») и учащихся общеобразовательных учреждений 9-11 классов Чкаловского района г. Екатеринбурга (далее – Игра), проводится с целью воспитания чувства коллективизма среди студентов и школьников, активной и творческой личности посредством участия в популярном жанре любительского искусства.

1.2. В ходе проведения Игры планируется выполнение следующих задач:

- проведение зрелищного юмористического мероприятия;
- установление дружеских и деловых контактов между обучающимися ГАПОУ СО «ЕТХМ» и учащимися общеобразовательных учреждений 9-11 классов Чкаловского района г. Екатеринбурга;

- поддержка творческой активности, эстетическое и культурное развитие участников Игры.

1.3. Общее руководство организацией и проведением Игры КВН осуществляется ГАПОУ СО «ЕТХМ».

2. Участники

2.1. В Игре принимают участие команды от каждой профессии/специальности ГАПОУ СО «ЕТХМ» и заявленные команды учащихся общеобразовательных учреждений 9-11 классов Чкаловского района г. Екатеринбурга.

2.2. Состав команды не более 12 человек

2.3. В каждой команде должен быть капитан, избранный решением всех участников.

2.4. Команда КВН в своих выступлениях может привлекать группу поддержки.

2.5. Участники игры обязаны соблюдать корректное поведение во время проведения мероприятия.

2.6. Очередность выступления команд КВН определяется жеребьевкой.

3. Порядок проведения игры КВН

3.1. Игра проводится 30 апреля 2021 года в актовом зале ГАПОУ СО «ЕТХМ» в 14-00 часов.

3.2. Тема игры: «Будущие профессионалы!»

3.3. Игра КВН состоит из четырех конкурсных заданий, содержание которых обусловлено смысловым названием каждого.

- Конкурс-приветствие «Визитная карточка будущего профессионала».

Презентационное выступление, раскрывающее индивидуальность и принадлежность команды к настоящей/бедующей профессии/специальности. Время выступления 3-5 мин. Максимальная оценка –5 баллов.

- **Разминка.**

Командам будут представлены картинки на различные темы, задача каждой из команд придумать в течение 1 минуты шутку по изображению. Максимальная оценка 5 баллов.

- **Конкурс «Стэм» (студенческий театр эстрадных миниатюр). «А вот ещё был случай...».**

Выступление предполагает юмористическое повествование о забавном (веселом) случае из жизни студенческой или школьной жизни. По условиям конкурса на сцене одновременно может находиться не более пяти человек. Время выступления 3-5 мин. Максимальная оценка –5 баллов.

- **Конкурс «Музыкальное домашнее задание».**

Тема конкурса свободная. Выступление предполагает исполнение номера, в котором используются популярные музыкальные произведения, текст которых изменён по тематике игры. Время выступления –5-7 мин. Максимальная оценка –5 баллов.

В выступлениях не допускается:

- «Черная тематика» (расизм, демонстрация алкоголя и иные проявления девиантного поведения);

- использование «плюсовых» фонограмм, исключение составляют бэк-вокал и буффонада;

- нарушать установленные временные рамки конкурсных выступлений;

- использовать во время выступления открытый огонь, фейерверки и иные пиротехнические изделия.

4. Критерии оценок

4.1. Выступление команд должно соответствовать следующим требованиям:

- раскрытие заданной темы;
- юмор;
- актуальность шуток;
- находчивость и импровизация;
- уровень исполнительского мастерства;
- музыкальное оформление программы;
- артистизм исполнителей;
- сценическая культура;
- соблюдение регламента выступлений

4.2. За превышение времени конкурсного выступления «приветствие» с команды снимается по 1 баллу за каждые 1 минуту.

4.3. За использование в своем выступлении чужих шуток, чужого видеоматериала – снимается по 1 баллу за каждую использованную шутку.

4.4. За использование «пошлых», «нецензурных» шуток снимается 5 баллов за каждую шутку.

4.5. Баллы, полученные в конкурсных выступлениях, суммируются.

5. Награждение

5.1. Всем участникам игры вручаются дипломы. Победители, набравшие наибольшее количество баллов по итогам Игры награждаются «переходящим Кубком», который будет разыгрываться в следующих играх КВН.

5.2. Организаторы игры оставляют за собой право присуждать дополнительные номинации.

6. Финансирование

6.1. Затраты по организации и проведению игры КВН, поощрению и награждению участников и победителей осуществляются за счет внебюджетных средств ГАПОУ СО «ЕТХМ».

**Заявка на участие в районной игре КВН среди обучающихся
ГАПОУ СО «ЕТХМ» и учащихся общеобразовательных учреждений
9-11 классов Чкаловского района г. Екатеринбурга**

Образовательная организация _____

Название команды: _____

Капитан команды (Ф.И.О.): _____

Руководитель: _____

Контактный телефон: _____

Директор ОО _____
Ф.И.О